GUI Design

Funcionalidades:

Desktop:

* Escolha num menu do modo de jogo (Single Player, Multi Player mesmo PC, Multi player 2 Pcs ou mais) em Story Mode ou DeathMatch, help, informações sobre os monstros
* Visualizar no HUD as informações dos jogadores durante o jogo
* Mostrar o mapa do jogo e todos os objetos intervenientes
* Dar a possibilidade ao utilizador de inserção do código do nível que pretende jogar no Story Mode

Android:

* Para alem das listadas, implementação de um controller on screen